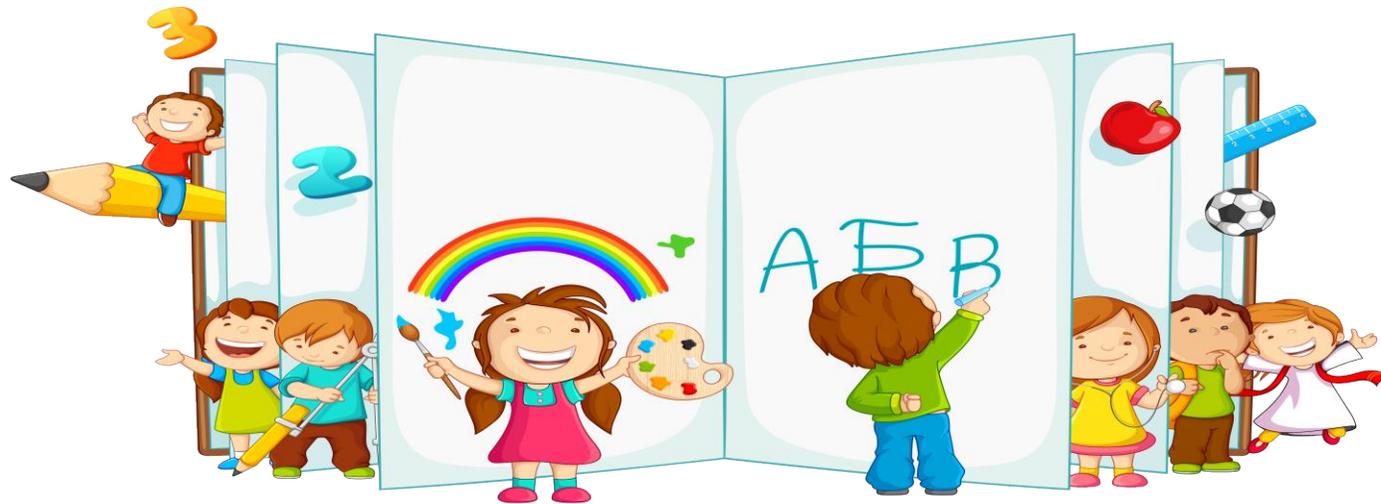


Муниципальное казённое дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад №14 «АЛИСА» Левокумского округа
Ставропольского края

ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ГОСТИНАЯ «КЛАДОВАЯ СЛОВА».



Подготовила:
Воспитатель Фомина Л. Н.



Цель: Создать благоприятные условия для общения и взаимодействия педагогов.

Задачи:

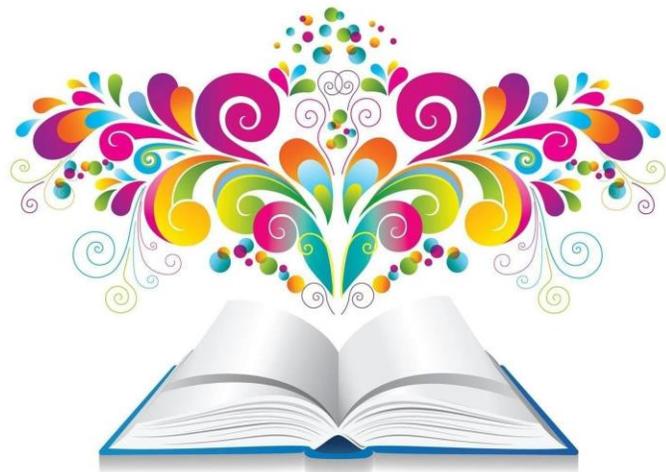
- Вовлечь педагогов в коллективную деятельность, развивать умение и желание взаимодействовать друг с другом для решения нестандартных ситуаций.
- Совершенствовать профессиональное мастерство педагогов, развивать находчивость, сообразительность, нестандартность мышления.
- Активизировать знания педагогов об игровых приемах для развития фантазии и словотворчества.





***«Слово дано человеку не для самоудовлетворения,
а для воплощения и передачи той мысли, того
чувства, той доли истины и вдохновения,
которым он обладает, — другим людям».***

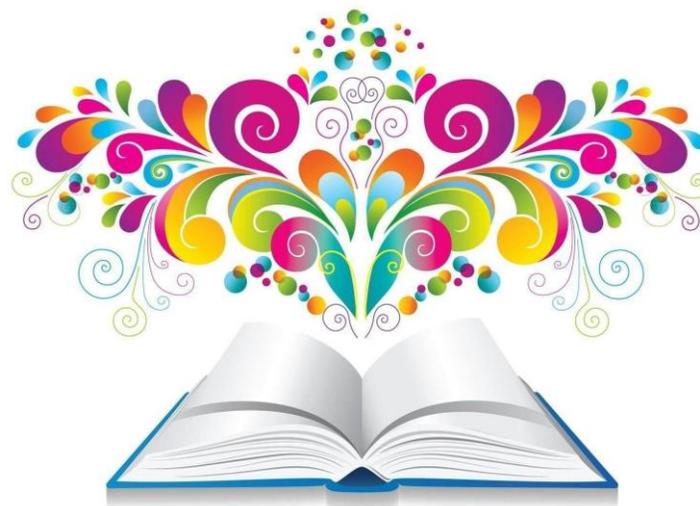
В. Короленко.



Слова, Слова, Слова...

Всему название дано -
И зверю, и предмету.
Вещей вокруг полным-полно,
А безымянных - нету!
И все, что может видеть глаз -
Над нами и под нами, -
И все, что в памяти у нас. -
Означено словами.
Они слышны и здесь и там,
На улице, и дома:
Одно - давно привычно нам,
Другое - незнакомо...
Язык - и стар и вечно нов!
И это так прекрасно -
В огромном море - море слов -
Купаться ежедневно!

Александр Шибает



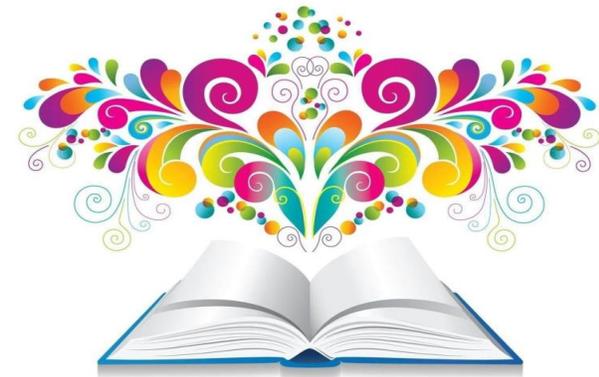
«Почувствуйте разницу».

«Я проснулась утром рано и стала собираться на работу.
Сначала платье стала (надевать или одевать?),
куртку стала...
шапку стала...

А потом стала сына (надевать или одевать).
Что можно надевать на себя? А что одевать?

Надевать что-то, одевать – кого-то.

Напоминалка: «Одевают Надежду, надевают одежду».

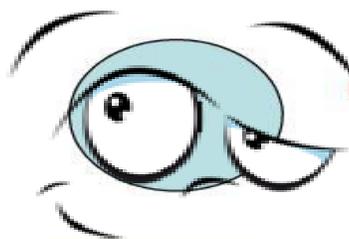


Тренинг «Ставим правильно ударение»

Проверь себя!

Аэроп**О**рты, балов**А**ть, бал**О**ванный,
включ**И**м, вруч**И**т, дон**Е**льзя, жалюз**И**,
зав**И**дно, звон**И**т, избал**О**ванный,
исч**Е**рпать, катал**О**г, крас**И**вее,
налит**А**, нам**Е**рение, насор**И**т,
обесп**Е**чение, облегч**И**ть, прин**У**дить,
с**О**гнутый, ср**Е**дствами, стол**Я**р,
ч**Е**рпать, ш**А**рфы, т**О**рты, б**А**нты.

Тренинг «Произносим правильно».



Орфоэпические нормы

Запомни!

Тезис (тэ)
Тест (тэ)
Тенденция
(тэ, дэ)
Каре (рэ)
Свитер (тэ)
Антитеза (тэ)
Атеист (тэ)
Детектив (дэ, тэ)
Менеджер (э)
Партер (те)
Протекция (тэ)
Темп (тэ)

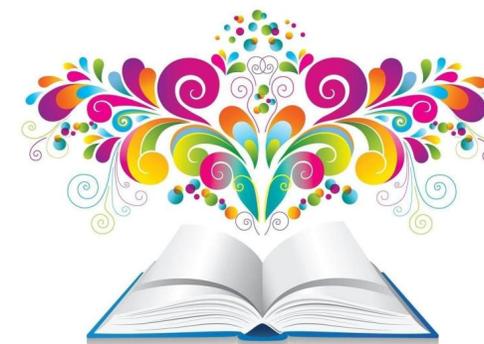
т'ермин
т'емпература
кр'ем
шин'ель
од'есский
акад'емик
компет'енция
муз'ей
пат'ент

ЗАПОМНИ!

Поскользнуться,
одышка, чрезвычайно,
бессребреник, пирожное,
учреждение.

Запомни!

Дерматин
Дуршлаг
Инцидент
Компостировать
Компрометировать
Констатировать
Контингент
Конфорка
Макулатура
Почтамт
Прецедент
Скруплезный
Эскорт

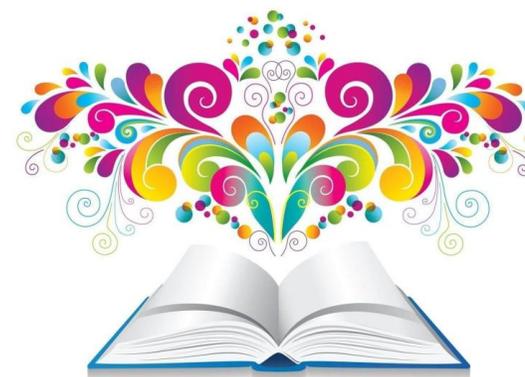




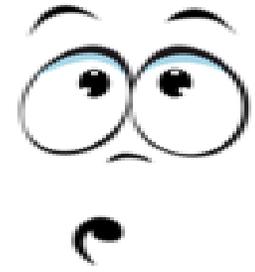
Игра «Слово на ладошке».



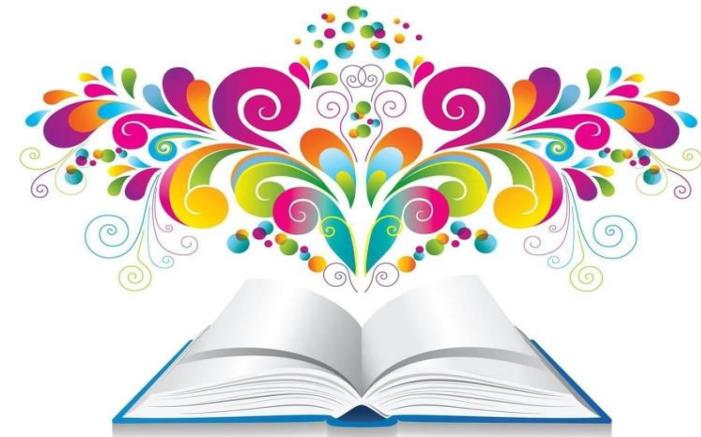
- Назовите слова, которые находятся у вас в кармане.
- Назовите слова, которые находятся на лице.
- Назовите слова, которые находятся на потолке.
- Назовите слова, которые находятся на носу.



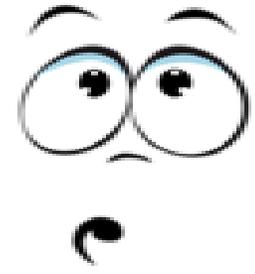
Игра «Заморочки».



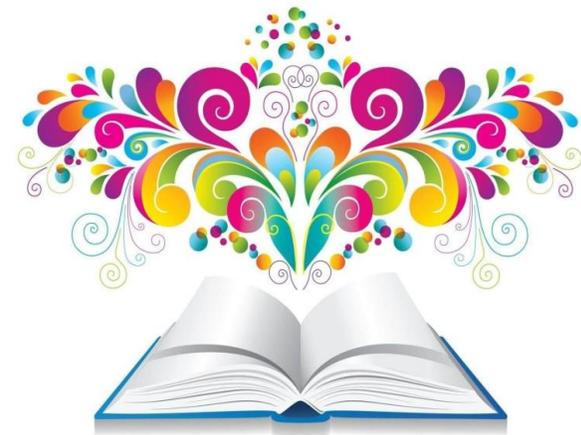
- В нижних конечностях истины нет.
- (В ногах правды нет).
- Потерялся в небольшом количестве вечнозелёных хвойных деревьев.
- (Заблудился в трех соснах).
- Человек с хорошей памятью на обиды иногда может лишиться органа зрения.
- (Кто старое помянет, тому глаз вон).



Игра «Заморочки».



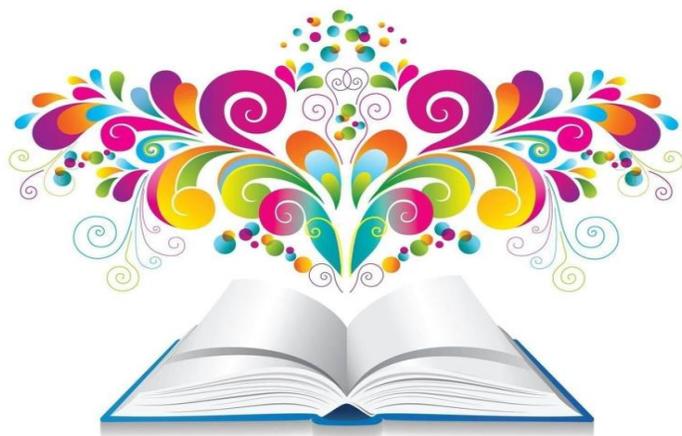
- Домашнего млекопитающего семейства кошачьих ждёт возмездие за выделившийся в большом количестве секрет слёзных желёз маленького грызуна.
- («Отольются кошке мышьины слезы»).
- Кровососущее насекомое отряда двукрылых не сможет заточить свой орган обоняния.
- («Комар носа не подточит»).
- Сильная боязнь имеет большие органы зрения.
- («У страха глаза велики»).



Игра «В ГОСТЯХ У СКАЗКИ».



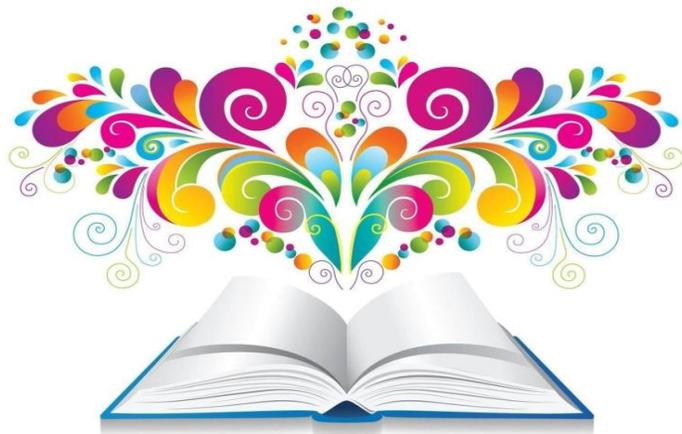
- Найдя клад, дама покупает новый бытовой прибор и приглашает множество гостей. Однако в сложной ситуации неблагодарные гости не хотели помочь хозяйке.
 - («Муха-Цокотуха»).
- Молодой человек ищет себе невесту, отвечающую его идеалу, и находит тогда, когда уже совсем потерял надежду. Не остаться одиноким ему помогло одно известное огородное растение. Назовите его.
 - («Принцесса на горошине»).
- Нам кажется, что имя этой популярной героини очень красиво, но на самом деле оно произошло от названия грязного вещества, встречающегося в камине. Кто это?
 - («Золушка»)



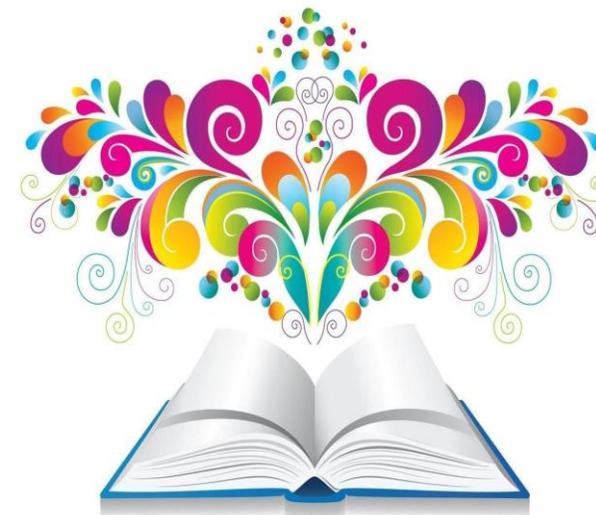
Игра «В ГОСТЯХ У СКАЗКИ».



- Некая домохозяйка достигла высокого положения и богатства, однако зазнавшись, оскорбила своего спонсора, и вновь обеднела.
- («Сказка о рыбаке и рыбке»).
- Муж обожает свою жену, но из тщеславия сжигает ее скромный наряд. Её похищает неизвестный.
- («Царевна лягушка»).
- Сообразительное домашнее животное выводит в свет своего хозяина-простака. Любимая одежда домашнего животного?
- («Кот в сапогах»).



Игра «Рассуждалки».

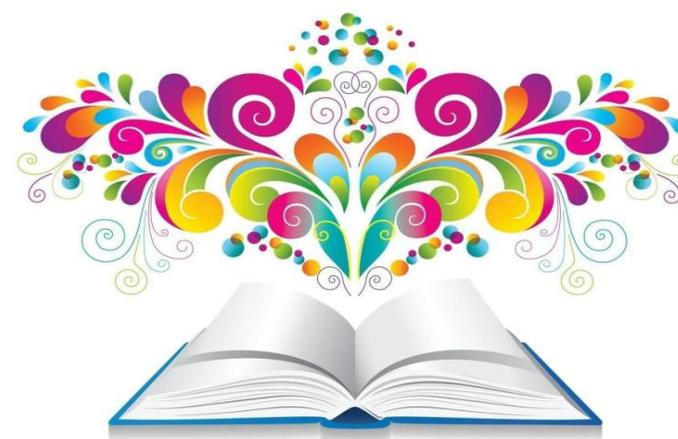


«Притчи».

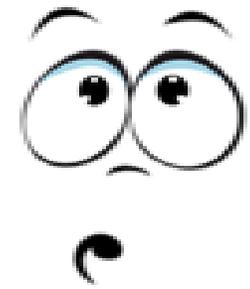
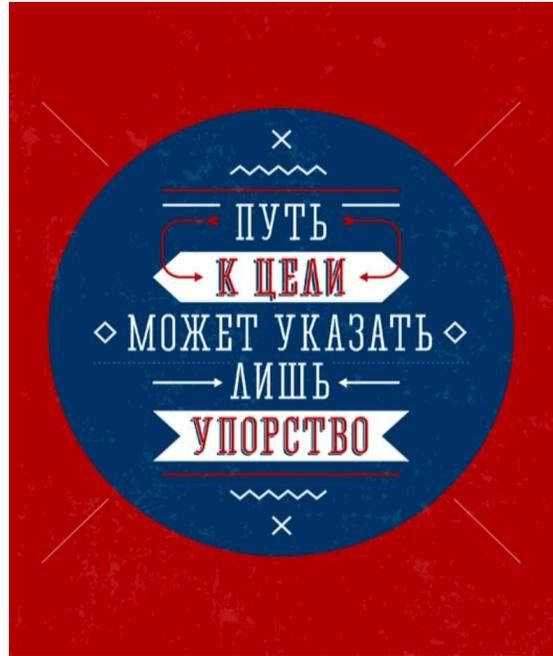


Притчи обладают определёнными свойствами. Это:

- краткость;
- они не требуют доказательств;
- подсказывают способы разрешения конфликтной ситуации;
- дают возможность указать собеседнику на его недостатки или пороки, не используя агрессивность;
- в них осуждается не человек, а порок;
- строятся притчи на сравнении;
- предполагают мыслительную деятельность.



«Слова-мотиваторы».



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

ТВОРЧЕСКИХ УСПЕХОВ!

